



Questa tabella sostituisce la tabella allegata al Regolamento didattico del corso di Laurea magistrale interdipartimentale in Human Computer Interaction emanato con DR 600 di data 30 luglio 2018

I ANNO DI CORSO

Insegnamenti obbligatori

Nome insegnamento	CFU	SSD	Tipo attività formativa	Propedeuticità
Design experience	12	ING-INF/05	caratterizzante	---
Social interaction	6	M-PSI/05	caratterizzante	---
Mind-Brain interaction and cognitive constraints	6	ING-INF/06	caratterizzante	---
Research methodology – quantitative	6	M-PSI/03	caratterizzante	---
Research methodology – qualitative	6	SPS/07	caratterizzante	---
Cognitive Neuroscience and Neurotechnology	6	M-PSI/02	caratterizzante	---

II ANNO DI CORSO

Insegnamenti obbligatori

Nome insegnamento	CFU	SSD	Tipo attività formativa	Propedeuticità
Affective computing	6	INF-INF/05	caratterizzante	---
Prototyping interactive systems	6	INF/01	caratterizzante	---
Tirocinio formativo	18		Altre attività	---
Prova finale	18		Altre attività	---

I e II ANNO DI CORSO

Insegnamenti a scelta vincolata: 6 CFU tra i seguenti insegnamenti:

Nome insegnamento	CFU	SSD	Tipo attività formativa	Propedeuticità
Design for Social inclusion	6	SPS/07	caratterizzante	---
Educational technology	6	INF/01	caratterizzante	---
Multisensory interactive systems	6	ING-INF/05	caratterizzante	---

Insegnamenti a scelta vincolata: 12 CFU tra i seguenti insegnamenti:

Nome insegnamento	CFU	SSD	Tipo attività formativa	Propedeuticità
Visual design	6	ICAR/17	affine integrativa	---
Design epistemology and ethics	6	M-FIL/04	affine integrativa	---
Assistive technology for Neurological Disorders	6	MED/37	Affine integrativa	---

INSEGNAMENTI A SCELTA LIBERA - 12 cfu

Il percorso formativo prevede l'acquisizione di 12 CFU senza vincoli di settore scientifico disciplinare scelti tra gli insegnamenti che vengono appositamente attivati dal corso di laurea e annualmente pubblicati nel manifesto degli studi o tra quelli attivati dall'Ateneo.